

Inhalt

| | |
|--|-----------|
| Zum Buch | 7 |
| Games ... und wie man sie (be)nutzt | 9 |
| Games für den Einstieg | 18 |
| Ballrunde | 18 |
| Namen-Zirkel | 22 |
| Mein linker, linker Platz | 24 |
| Kennenlern-Memory | 26 |
| Heißer Stuhl | 28 |
| kurz notiert | 30 |
| Games für die Arbeitsphase | 32 |
| Obstkorb | 32 |
| Geben & Nehmen | 34 |
| Luftballons | 36 |
| Ebbe und Flut | 38 |
| Begrüßungsparty | 40 |
| Gordischer Knoten | 42 |
| Tante Jo | 44 |
| Verteidige deinen Standpunkt | 46 |
| Raumteiler | 48 |
| Roboter parken | 50 |
| Yin & Yang | 52 |



| | |
|--------------------------------|-----------|
| Team-Knobeln | 54 |
| Haifischbecken | 56 |
| Hund & Katze | 58 |
| Magic-Paper | 60 |
| Schenkel klappen | 62 |
| Dschungel-Spaziergang | 64 |
| Zoo-Eröffnung | 66 |
| Wissen und Können | 68 |
| Morgenmuffel - Frühaufsteher | 70 |
| Die Katze schleicht | 72 |
| Nagelprobe | 74 |
| Zwei Euro | 76 |
| Der Kartentrick | 78 |
| kurz notiert | 80 |
| Games für den Abschluss | 82 |
| Ich schreibe einen Brief | 82 |
| Ein Symbol | 84 |
| Fischernetz und Teich | 86 |
| Koffer packen | 88 |
| kurz notiert | 90 |
| Übrigens ... | 92 |
| Spiele-Übersicht | 93 |
| Literatur zum Thema | 94 |

